

## 2. Celler Neujahrsturnier 2024



männlich	
Gruppe A	Gruppe B
Celle (m)	Stokelz
Lauchhammer	Sorbymagle (m)
Schweriner SC	HC Kassel
Rolfsluder	HC Lüneburg (m)

weiblich	
Gruppe C	Gruppe D
Celle 1 (w)	Celle 2 (w)
MSV Duisburg	Zehlendorf 1888
Sorbymagle (w)	HC Lüneburg (w)
SV Berliner Bären	TCBW Berlin

Samstag, 6.1.2024

Spielzeit Vorrunde:

1x15 Minuten

Hockey									
	Beginn	Ende	Gr	Mannschaft 1	Mannschaft 2	Ergebnis	1.Schiri	2.Schiri	
1	10:30	-	10:45	A	Lauchhammer	Rolfsluder		Celle	Celle
2	10:50	-	11:05	B	Sorbymagle (m)	HC Lüneburg (m)		Lauchhammer	Rolfsluder
3	11:10	-	11:25	C	MSV Duisburg	SV Berliner Bären		Sorbymagle (m)	HC Lüneburg (m)
4	11:30	-	11:45	D	Zehlendorf 1888	TCBW Berlin		MSV Duisburg	SV Berliner Bären
5	11:50	-	12:05	A	Celle (m)	Schweriner SC		Zehlendorf 1888	TCBW Berlin
6	12:10	-	12:25	B	Stokelz	HC Kassel		Celle (m)	Schweriner SC
7	12:30	-	12:45	C	Celle 1 (w)	Sorbymagle (w)		Stokelz	HC Kassel
8	12:50	-	13:05	D	Celle 2 (w)	HC Lüneburg (w)		Celle 1 (w)	Sorbymagle (w)
9	13:10	-	13:25	A	Lauchhammer	Celle (m)		Celle 2 (w)	HC Lüneburg (w)
10	13:30	-	13:45	B	Sorbymagle (m)	Stokelz		Lauchhammer	Celle (m)
11	13:50	-	14:05	C	MSV Duisburg	Celle 1 (w)		Sorbymagle (m)	Stokelz
12	14:10	-	14:25	D	Zehlendorf 1888	Celle 2 (w)		MSV Duisburg	Celle 1 (w)
13	14:30	-	14:45	A	Schweriner SC	Rolfsluder		Zehlendorf 1888	Celle 2 (w)
14	14:50	-	15:05	B	HC Kassel	HC Lüneburg (m)		Schweriner SC	Rolfsluder
15	15:10	-	15:25	C	Sorbymagle (w)	SV Berliner Bären		HC Kassel	HC Lüneburg (m)
16	15:30	-	15:45	D	HC Lüneburg (w)	TCBW Berlin		Sorbymagle (w)	SV Berliner Bären
17	15:50	-	16:05	A	Rolfsluder	Celle (m)		HC Lüneburg (w)	TCBW Berlin
18	16:10	-	16:25	B	HC Lüneburg (m)	Stokelz		Rolfsluder	Celle (m)
19	16:30	-	16:45	C	SV Berliner Bären	Celle 1 (w)		HC Lüneburg (m)	Stokelz
20	16:50	-	17:05	D	TCBW Berlin	Celle 2 (w)		SV Berliner Bären	Celle 1 (w)
21	17:10	-	17:25	A	Schweriner SC	Lauchhammer		TCBW Berlin	Celle 2 (w)
22	17:30	-	17:45	B	HC Kassel	Sorbymagle (m)		Schweriner SC	Lauchhammer
23	17:50	-	18:05	C	Sorbymagle (w)	MSV Duisburg		HC Kassel	Sorbymagle (m)
24	18:10	-	18:25	D	HC Lüneburg (w)	Zehlendorf 1888		Sorbymagle (w)	MSV Duisburg

Sonntag, 7.1.2024

Spielzeit Endrunde:

1x20 Minuten

Hockey									
	Beginn		Ende	Gr	Mannschaft 1	Mannschaft 2	Ergebnis	1.Schiri	2.Schiri
1	09:00		09:20	PL	3. C	4. D		3. A	4. B
2	09:25		09:45	PL	3. D	4. C		3. C	4. D
3	09:50		10:10	PL	3. A	4. B		3. D	4. C
4	10:15	-	10:35	PL	3. B	4. A		3. A	4. B
5	10:40	-	11:00	HF	1. C	2. D		3. B	4. A
6	11:05	-	11:25	HF	1. D	2. C		1. C	2. D
7	11:30	-	11:50	HF	1. A	2. B		1. D	2. C
8	11:55	-	12:15	HF	1. B	2. A		1. A	2. B
9	12:20	-	12:40	7w	Verlierer Spiel 1	Verlierer Spiel 2		1. B	2. A
10	12:45	-	13:05	7m	Verlierer Spiel 3	Verlierer Spiel 4		Verlierer Spiel 1	Verlierer Spiel 2
11	13:10	-	13:30	5w	Gewinner Spiel 1	Gewinner Spiel 2		Verlierer Spiel 3	Verlierer Spiel 4
12	13:35	-	13:55	5m	Gewinner Spiel 3	Gewinner Spiel 4		Gewinner Spiel 1	Gewinner Spiel 2
13	14:00	-	14:20	3w	Verlierer Spiel 5	Verlierer Spiel 6		Gewinner Spiel 3	Gewinner Spiel 4
14	14:25	-	14:45	3m	Verlierer Spiel 7	Verlierer Spiel 8		Verlierer Spiel 5	Verlierer Spiel 6
15	14:50	-	15:10	Fw	Gewinner Spiel 5	Gewinner Spiel 6		Verlierer Spiel 7	Verlierer Spiel 8
16	15:15	-	15:35	Fm	Gewinner Spiel 7	Gewinner Spiel 8		Gewinner Spiel 5	Gewinner Spiel 6

Liebe Vereine,  
denkt bitte an die Spiele, die ihr pfeifen müsst!

Für jeden Sieg in der Gruppenphase gibt es 3 Punkte, für jedes Unentschieden 1 Punkt.

Die Platzierung in der Gruppe wird durch die Punkte, bei Gleichstand durch das Torverhältnis und anschließend den direkten Vergleich bestimmt.

Die Plätze 3&4 jeder Gruppe spielen überkreuz gegen den 3. oder 4. der anderen Gruppe um den Einzug in das Spiel um Platz 5 oder 7.

Die Plätze 1&2 jeder Gruppe spielen ein Halbfinale überkreuz gegen 1. oder 2. der anderen Gruppe um den Einzug in das Finale.

Anschließend werden die Spiele um Platz 7, 5, 3 und das Finale ausgespielt.

Die Spielzeit am Samstag in der Gruppenphase beträgt 15 Minuten, am Sonntag in den Platzierungsspielen 20 Minuten.

Lasst uns gemeinsam dafür sorgen, dass wir im Zeitplan bleiben.

Kommt frühzeitig zu eurem Spiel in die Halle und macht einen Kreis oder eine Besprechung bereits vor der geplanten Spielzeit.

Notfalls wird die Spielzeit ansonsten schon angestellt.

Um im Zeitplan zu bleiben, spielen wir ohne Zeitstopp.

Bei Fragen stehen wir euch immer zur Verfügung, fragt uns einfach!

Viel Spaß beim Turnier!

## 2. Celler Neujahrsturnier 2024



Beerpong			
	Beginn	Mannschaft 1	Mannschaft 2
1	11:00	Celle 1 (w)	Schweriner SC
2	11:45	SV Berliner Bären	HC Lüneburg (m)
3	12:30	Zehlendorf 1888	Rolfsluder
4	13:15	TCBW Berlin	HC Kassel
5	14:00	Sorbymagle (w)	Celle (m)
6	14:45	MSV Duisburg	Stokelz
7	15:30	Celle 2 (w)	Sorbymagle (m)
8	16:15	HC Lüneburg (w)	Lauchhammer



Beim Beerpong spielt ihr gegen eine Mannschaft unabhängig vom Geschlecht und der Gruppe.

Es wird mit folgenden Regeln gespielt:

- Ausschnucken, welche Mannschaft anfangen darf
  - Ausschnuckgewinner beginnt mit 2 Bällen
- Bouncer zählen 2 Becher, dürfen aber nach dem Tischkontakt gefangen/weggelenkt werden
  - rauspusten ist erlaubt, solange der Ball die Flüssigkeit im Becher noch nicht berührt hat
    - Airball gibt es nicht
- kommt ein Ball zum werfenden Team zurück, dann kann dieser als Trickshot erneut geworfen werden
  - jedes Team darf insgesamt 1x vor einem Durchgang die Becher formatieren
- wird das Treffen eines Bechers gecallt, dann zählt ein Treffer 2 Becher, wird ein anderer Becher getroffen, bleiben alle Becher stehen
- trifft das werfende Team mit dem ersten Ball einen Becher und ruft "liegen lassen", bevor die verteidigende Mannschaft den Becher vom Tisch nimmt, dann muss der Becher stehen bleiben & der Ball herausgenommen werden. Wird der Becher mit dem zweiten Wurf ebenfalls getroffen, dann muss das verteidigende Team den getroffenen Becher & zwei weitere beliebige Becher vom Tisch nehmen
- hat das Team, welches angefangen hat, alle Becher getroffen, dann darf das rückwerfende Team mit so vielen Bällen nachwerfen, wie das erste Team im letzten Durchgang geworfen hat. Sind dadurch auf beiden Seiten alle Becher getroffen, geht es in die Verlängerung und die in dieser Runde getroffenen Becher bleiben stehen. Trifft das rückwerfende Team zuerst alle Becher, dann ist das Spiel sofort beendet.
- die Schiedsrichter zählen bei jedem Duell die Anzahl an Würfeln, die benötigt werden, um das Spiel zu beenden. Beerpong-Sieger ist das Team, welches die wenigsten Würfe benötigt hat.